

<http://lyc-marceau-chartres.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/spip.php?article74>



Rentrée Internat - Année scolaire 2023/2024

- Le lycée - Informations de rentrée -

Publication date: jeudi 27 juillet 2023

Creation date: 1er septembre 2021

Copyright © Lycée MARCEAU

- Tous droits réservés

L'accueil des internes se fait au 2 rue Jehan Pocquet, selon le planning ci-dessous.

Parking : pas de possibilité de parking dans l'enceinte de l'établissement.
Le parking municipal Q-Parc (*payant*) est situé à proximité de l'entrée du lycée.

Attention le dimanche zone piétonne

Planning de rentrée des élèves internes au lycée Marceau :

Élèves de Seconde internes :

- Rentrée le dimanche 03 septembre 2023, de 18h00 à 18h30.
- Dîner au lycée, de 19h00 à 19h30 (*tous les élèves internes de 2nde*).
- Réunion d'accueil à 19h30, dans l'amphithéâtre du lycée (*pour les élèves uniquement*, en présence de l'équipe de Direction et de la Vie Scolaire).

Les élèves internes des classes de secondes seront libérés le 4 septembre 2023 à 16h00.

Élèves de Première internes :

- Rentrée le lundi 4 septembre 2023, de 18h00 à 18h45.
- Dîner au lycée, de 19h00 à 19h30.
- Réunion d'accueil à 19h30, dans l'amphithéâtre du lycée (*pour les élèves uniquement, en présence de l'équipe de Direction et de la Vie Scolaire*).

Élèves de Terminale internes :

- Rentrée le lundi 4 septembre 2023, de 18h00 à 18h45.
- Dîner au lycée, de 19h00 à 19h30.
- Réunion d'accueil à 19h30, dans l'amphithéâtre du lycée (*pour les élèves uniquement, en présence de l'équipe de Direction et de la Vie Scolaire*).

Niveau CPGE :

Étudiants de MPSI - PCSI uniquement :

- Rentrée le dimanche 3 septembre 2023, de 18h00 à 18h45.
- Dîner au lycée, de 19h00 à 19h45.
- Réunion d'accueil à 21h00, au foyer de l'internat (*étudiants uniquement*).

Étudiants de MP - PC :

- Rentrée le lundi 4 septembre 2023, de 10h00 à 11h30.
- Réunion d'accueil à 21h00, au foyer de l'internat (*étudiants uniquement*).

° Trousseau d'internat pour chaque élève interne : cliquer [ici](#).